

COUPLAGE D'UNE TÉLÉCOMMANDE AVEC UN CONTRÔLEUR

COUPLER UNE TÉLÉCOMMANDE

Le contrôleur de navigation GPS avancée se trouve dans la tête de contrôle de votre moteur de pêche à la traîne peut jumeler jusqu'à trois télécommandes. Ces trois télécommandes peuvent être une combinaison de télécommandes standard et de microtélécommandes. De plus, le contrôleur peut être apparié à un appareil mobile pour l'application One-Boat Network. Si le moteur de pêche à la traîne est livré avec la télécommande sans fil de navigation GPS avancée complète, cette télécommande a déjà été couplée au moteur de pêche à la traîne de l'usine. Les télécommandes supplémentaires peuvent être couplées en suivant les étapes suivantes. Une fois la limite de télécommandes couplées atteinte, si vous ajoutez une nouvelle télécommande, le contrôleur remplacera la télécommande dans la mémoire qui a été couplée en premier.

- 1**
 - a. Appuyez sur le bouton Menu .
 - b. Utilisez le bouton Augmenter la vitesse  ou Réduire la vitesse  pour trouver Bluetooth. Utilisez le bouton Tourner à droite  pour sélectionner Bluetooth.
 - c. Dans le menu Bluetooth, utilisez les boutons Augmenter la vitesse  ou Réduire la vitesse  pour trouver Apparier une télécommande. Utilisez le bouton Tourner à droite  pour sélectionner Apparier une télécommande.



AVIS : Pendant le processus de mise à jour, assurez-vous que la télécommande reste à portée de la tête de contrôle.

- 2**
 - d. Pour appairer la télécommande sans fil au moteur de pêche à la traîne, activez le mode de couplage sur le moteur de pêche à la traîne. Appuyez sur le bouton Jumeler de la tête de commande du moteur de pêche à la traîne et maintenez-le enfoncé. Le moteur de pêche à la traîne émettra une tonalité continue en mode de couplage.
 - e. Sur la télécommande, appuyez sur la touche Tourner à droite  pour sélectionner Apparier au moteur. La télécommande recherchera le moteur. Continuez à maintenir le bouton Jumeler sur le moteur de pêche à la traîne enfoncé pendant ce processus.
 - f. Si le couplage est réussi, le moteur de pêche à la traîne émettra trois bips et la télécommande sera appariée. Le bouton Jumeler peut être relâché.
 - g. Si 30 secondes passent en mode de couplage et que le couplage n'a pas réussi, une tonalité d'erreur se fera entendre à partir de la tête du moteur de pêche à la traîne, indiquant que le temps accordé pour le couplage s'est écoulé. En cas d'échec, recommencez le processus.
 - h. Une fois que le processus est terminé, appuyez longuement sur le bouton Menu  pour revenir au tableau de bord.

